**SOBRE ITENS**

|  |  |
| --- | --- |
| ITENS | FUNÇÃO |
| Cura | Só usado em medicina. 1d20 para recuperar vida. |
| Kit Médico | Se usado em medicina 1d20 + 1d12 de vida, com vantagem.  Se usado em primeiros socorros 1d20 + 1d12 de vida sem vantagem. |
| Coronha Melhora AMT-HARDBALLER | +2 em pistolas quando usado ela. |
| AMT Hardballer | 1d20 + 1d6 |
| Shotgun Banelli M1014 | 2d20 + 1d8 |
| ASP 9 | 1d12 + 1d8 + 1d6 |
| Machado | 1d12 + 1d4 |
| Armadura Forte | 15 de proteção. -1 de destreza. |
| Armadura Leve | 7 de proteção. |
| Escudo | Rolar resistência. Tem que tirar 1 a mais que o monstro. |
| Munição de pistola | 7 munições = 1 slot |
| Munição de Shotgun | 4 munições = 1 slot |
| Melhora dano 1 de pistola | +1 de dano |
| Melhora dano 2 de pistola | +1d6 de dano |
| Melhora dano 3 de pistola | +1d8 de dano |
| Melhora dano 1 shotgun | +1d4 de dano |
| Melhora dano 2 shotgun | +1d6 de dano |
| Melhora dano 3 shotgun | +1d8 de dano |
| Melhora dano 4 shotgun | +1d12 de dano |
| Melhora dano 5 shotgun | +1d20 de dano |
| Reforço de eletricidade 1 MACHADO | +1d4 de dano contínuo. (2 turnos) (o primeiro +1) |
| Reforço de eletricidade 2 MACHADO | +1d6 de dano (3 turnos) (o primeiro + 2) |
| Frequência de tiro pistola | +1 tiro sem desvantagem |
| FN Ballista | 3d20 + 1d12  72 de dano máximo. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |